

6 tema. Informacijos skaitymas iš klaviatūros

Temos uždaviniai. Išmokti iš klaviatūros nuskaityti kintamųjų reikšmes ir jas panaudoti apskaičiuojant reiškinį (pirmas*antras) / (trečias-ketvirtas).

Informacijai skaityti iš klaviatūros naudojama funkcija.

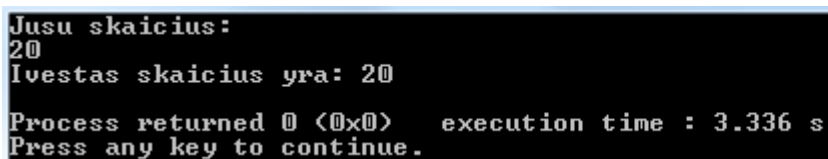


6.1 Skaičiaus skaitymas iš klaviatūros

Programa nuskaity skaičių iš klaviatūros ir jį parodo ekrane.

```
#include<iostream>
using namespace std;

int main (void)
{
int skaicius = 0;
cout << "Jusu skaicius: " << endl;
cin >> skaicius;
cout << "Ivestas skaicius yra: " << skaicius << endl;
return 0;
}
```



6.2 Kelių skaičių skaitymas iš klaviatūros

Programa nuskaito kelis skaičius ir juos išveda į ekraną

```
#include<iostream>
using namespace std;

int main ()
{
    int pirmas, antras;
    cout << "Jusu skaičiai: " << endl;
    cin >> pirmas >> antras;
    cout << "Ivesti skaičiai yra: " << pirmas << " " << antras << endl;
    return 0;
}
```

```
Jusu skaičiai:
10 15
Ivesti skaičiai yra: 10 15
Process returned 0 (0x0)   execution time : 55.125 s
Press any key to continue.
```

6.3 Simbolio skaitymas iš klaviatūros

Programa nuskaito simbolį iš klaviatūros ir jį parodo ekrane.

```
#include<iostream>
using namespace std;

int main (void)
{
    char sim;
    cout << "Jusu simbolis: " << endl;
    cin >> sim;
    cout << "Ivestas simbolis yra: " << sim << endl;
    return 0;
}
```

```
Jusu simbolis:
d
Ivestas simbolis yra: d
Process returned 0 (0x0)   execution time : 3.377 s
Press any key to continue.
```

6.4 Eilutės skaitymas iš klaviatūros

Funkcija `cin >>` skaito tekstą iki pirmojo tarpo simbolio, tam, kad nuskaitytų kelių žodžių tekstą reikia naudoti funkciją `getline()`.

Pavyzdys. Programa nuskaityto automobilio markę ir modelį ir juos išveda į ekraną.

```
#include<iostream>
using namespace std;

int main ()
{
    string eilute;
    cout << "Koks yra Jusu mėgstamos masinos modelis: ";
    getline (cin, eilute);
    cout << "Man patinka: " << eilute << ".\n";
    return 0;
}
```

```
Koks yra Jusu mėgstamos masinos modelis: BMW X6
Man patinka: BMW X6.
Process returned 0 (0x0)   execution time : 5.304 s
Press any key to continue.
```

Uždavinio sprendimas

Įvedame klaviatūra kintamųjų *pirmas*, *antras*, *trečias* ir *ketvirtas* reikšmes, apskaičiuojame temos uždavinyje nurodytą reiškinį ir rezultatą išvedame į ekraną.

```
#include<iostream>
using namespace std;

int main (void)
{
    int pirmas,antras,trecias,ketvirtas;
    double rez;
    cout << "Pirmas skaicius: " << endl;
    cin >> pirmas;
    cout << "Antras skaicius: " << endl;
    cin >> antras;
    cout << "Trecias skaicius: " << endl;
    cin >> trecias;
    cout << "Ketvirtas skaicius: " << endl;
    cin >> ketvirtas;
    rez=(double)(pirmas*antras) / (trecias-ketvirtas);
    cout << rez << endl;
    return 0;
}
```

```
Pirmas skaicius:  
1  
Antras skaicius:  
2  
Trecias skaicius:  
3  
Ketvirtas skaicius:  
4  
-2  
  
Process returned 0 (0x0)   execution time : 2.696 s  
Press any key to continue.
```

Pasipraktikuokite

1. Parenkite programą, kuri ekrane rodytų kuro reikšmę litrais, įvedant kuro reikšmes galonais.
2. Parenkite programą, kuri atvirkščia tvarka išvestų du įvestus skaičius.
3. Parenkite programą, kuri ekrane rodytų įvesto skaičiaus kubo reikšmę.
4. Parenkite programą, kuri ekrane rodytų trijų įvestų skaičių sandaugą.