

4 tema. Informacijos išvedimas į ekraną

Temos uždaviniai. Taisyklingai parengti programas, kurios ekrane išves tekstinę ir skaitinę informaciją”.

Informacija į ekraną yra išvedama, funkcijos

`cout <<`

pagalba.

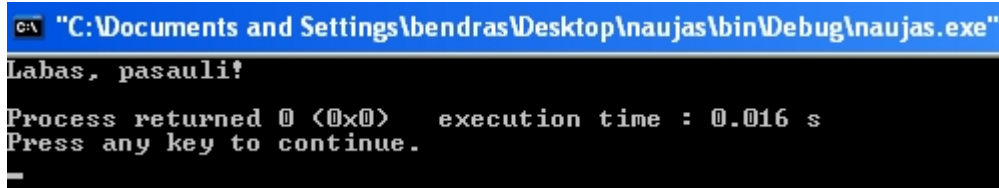
4.1. Teksto išvedimas į ekraną

Prisiminkite temoje „Programos struktūra ir pirmoji programa“ sukurtą pirmą programą, kuri į ekraną išvedė pasisveikinimą:

```
#include<iostream>
using namespace std;

int main()
{
    cout << "Labas, pasauli!" << endl;
    return 0;
}
```

Spaudžiame klavišą F9 ir matome rezultatą.

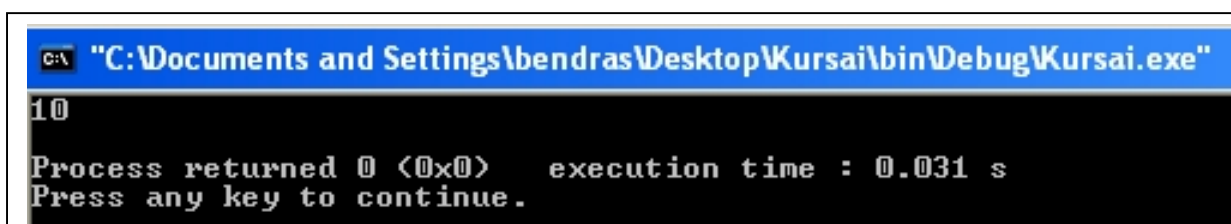


```
C:\Documents and Settings\bendras\Desktop\l naujas\bin\Debug\l naujas.exe
Labas, pasauli!
Process returned 0 (0x0) execution time : 0.016 s
Press any key to continue.
```

4.2 Sveiko tipo skaičiaus (int) išvedimas į ekraną

```
#include<iostream>
using namespace std;

int main()
{
    cout << 10 << endl;
    return 0;
}
```



```
C:\Documents and Settings\bendras\Desktop\Kursai\bin\Debug\Kursai.exe
10
Process returned 0 (0x0) execution time : 0.031 s
Press any key to continue.
```

4.3 Realaus tipo skaičiaus (double) išvedimas į ekraną

```
#include<iostream>
using namespace std;

int main()
{
    cout << 2.57 << endl;
    return 0;
}
```

```
C:\Documents and Settings\bendras\Desktop\Kursai\bin\Debug\Kursai.exe
2.57
Process returned 0 (0x0) execution time : 0.016 s
Press any key to continue.
```

Komentaras – realūs skaičiai atvaizduojami . (taško) arba e simboliu.

4.4 Kelių žodžių (skaičių) išvedimas į ekraną

```
#include<iostream>
using namespace std;

int main()
{
    cout << "Mokausi " << " programuoti" << endl;
    return 0;
}
```

```
C:\Documents and Settings\bendras\Desktop\Kursai\bin\Debug\Kursai.exe
Mokausi programuoti
Process returned 0 (0x0) execution time : 0.094 s
Press any key to continue.
```

```
#include<iostream>
using namespace std;

int main()
{
    cout << 10 << " " << 5 << endl;
    return 0;
}
```

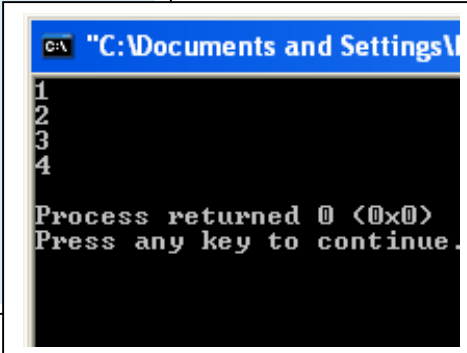
```
C:\Documents and Settings\bendras\Desktop\Kursai\bin\Debug\Kursai.exe
10 5
Process returned 0 (0x0) execution time : 0.016 s
Press any key to continue.
```

4.5 Informacijos išvedimas stulpeliu

Naudojant komandą *endl* – nauja eilutė.

```
#include<iostream>
using namespace std;

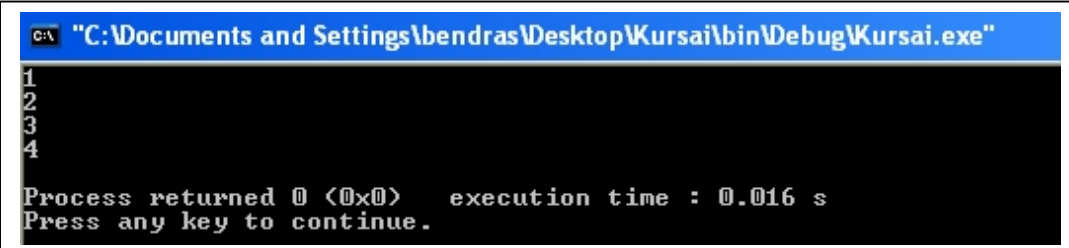
int main()
{
    cout << 1 << endl;
    cout << 2 << endl;
    cout << 3 << endl;
    cout << 4 << endl;
    return 0;
}
```



arba naudojant simbolį ‘\n’

```
#include<iostream>
using namespace std;

int main()
{
    cout << 1 << '\n' << 2 << '\n' << 3 << '\n' << 4 << '\n';
    return 0;
}
```



4.6 Teksto išvedimas keliomis eilutėmis

```
#include<iostream>
using namespace std;

int main()
{
    cout << "Pirmas\n" << "Antras\n";
    cout << "Pirmas\nAntras";
    return 0;
}
```

```
C:\Documents and Settings\bendras\Desktop\Kursai\bin\Debug\Kursai.exe
Pirmas
Antras
Pirmas
Antras
Process returned 0 (0x0)   execution time : 0.016 s
Press any key to continue.
```

Pasipraktikuokite

1. Parenkite programą, kuri ekrane rodytų Jūsų vardo ir pavardės inicialines raides.
2. Parenkite programą, kuri ekrane rodytų namelį iš * (žvaigždučių) simbolių.